



SPELARGUIDE



The Sims 4 handlar om de **stora personligheterna och det individuella** hos varje sim. *The Sims 4* bygger vidare på löftet från *The Sims* om att skapa och kontrollera personer, och ger dig en djupare relation till dina simmar än någonsin förr. Vilka de är och hur de beter sig ändrar ditt sätt att spela och ändrar dina simmars liv. Det här är simmar som är mer uttrycksfulla och fyllda av känslor. Det här är simmar som förkroppsligar de egenskaper och ambitioner du ger dem. **Varje sim är annorlunda**, och varje sims liv leder till fylligare, djupare och mer meningsfulla historier.

I *The Sims 4* handlar det inte bara om HUR dina simmar ser ut, **utan det är VILKA de är på insidan som verkligen räknas**. Och det ligger helt i dina händer.

När du utforskar våra nya kvarter kommer du att stöta på dessa nya simmar och bevittna nya interaktioner mellan simmar som ger dig en djupare insikt i vilka möjligheter spelet har. Dina beslut leder till meningsfulla konsekvenser som är charmiga, roliga eller rent av knäppa.

Slutligen kan du dela med dig av dina fantastiska skapelser i *The Sims 4*, från simmar med otroliga personligheter till bedrifter i arkitektonisk stil eller mysiga bostäder. Det helt nya integrerade Galleriet i *The Sims 4* ligger bara ett klick bort och ger massor av nya sätt att skaka om den värld du har skapat åt dina simmar.



SMARTARE SIMMAR:

- 1. Helt nya känslor och personligheter gör simmarna mer uttrycksfulla och har en stark inverkan på både självstyrda och spelarkontrollerade val.
- 2. Ny intelligens ger smartare vägfinnande och förflyttning, simultanförmåga och självständig social gruppering.

SKAPA EN SIM:

- 3. En helt ny infallsvinkel med direktmanipulering ger dig lättanvänd, övergripande kontroll att skapa vem du vill.
- 4. Stylade stilar ger dig möjlighet att enkelt pröva olika modestilar, som kläder, accessoarer och smink, på dina simmar – med ett enda klick.

BYGGLÄGET:

- 5. Bygg genom att dra och släppa, med både möblerade och omöblerade rum, så kan du snabbt skapa jättesnygga hus.
- 6. Ett helt nytt gränssnitt där du trycker och drar, så att du lätt kan finjustera dina hus och få exakt den storlek, form och arkitektur du är ute efter.
- 7. Den helt nya textsökningsfunktionen ger dig makten att snabbt hitta allt i din katalog.

GALLERIET:

- 8. Det helt nya Galleriet är direkt integrerat i spelet och ger dig kraften att både skapa och ladda ner innehåll med andra spelare runt om i världen.
- 9. Lägg till simmar, hela hus eller individuella rum direkt i ditt spel utan avbrott.
- 10. Galleriet stöder till och med moddat och användarskapat innehåll.

Den här guiden är modulär. Använd snabbblänkarna på den här innehållssidan för att hoppa till den information du är mest intresserad av.

DYK IN I THE SIMS 4

Färdiga sparfiler gör att det går snabbare att hoppa in i spelet.

SIDA 3

SKAPA SIMMAR

Vad är nytt, vad är annorlunda.

SIDA 4

BYGG ETT ENASTÅENDE HEM

Med bara några enkla drag.

SIDA 4

LIVET I DINA HÄNDER

Livet är fyllt av känslomässiga val. Vad väljer du att göra?

SIDA 5

SMARTARE SIMMAR

Simmarna är så mycket smartare – ta reda på varför det räknas.

SIDA 5

GALLERIET

Det är lättare än någonsin att dela med sig av sina skapelser.

SIDA 6

LEVANDE VÄRLDAR

Res mellan världar, träffa intressanta simmar & samla fascinerande föremål.

SIDA 6

SÄTT ATT SPELA

Historieberättare, prestationsjägare, experimenterare, skapare – tips & tricks för att få ut det mesta av *The Sims 4*.

SIDA 7

TILLÄGG

TS4 i raka siffror

Vill du veta hur många karriärer det finns, eller hur många färdigheter det finns i spelet? Då är det här avsnittet för dig.

SIDA 9

Spelkontroller

Snabbtangenter, kamerakontroller och spellägen.

Systemkrav

Minsta och rekommenderade systemkrav

Fusk

Det vore inget Sims-spel utan dem!



TILLGÄNGLIGHET: 2 september 2014 (Nordamerika)
4/5 september (internationellt)

OPERATIVSYSTEM: PC

UTGIVARE: Electronic Arts
209 Redwood Shores Parkway
Redwood City, CA 94065

UTVECKLARE: The Sims-studion, Maxis

WEBBSAJTER: Resurser: <http://info.ea.com>
Officiell webbsajt: www.thesims.com



För att underlätta lite har vi skickat med 3 unika sparfiler. Var och en ger en annorlunda titt på några av de möjligheter som spelet erbjuder och ger en möjlighet att uppleva några av de senare spelfunktioner som man kanske inte stöter på i en kortare spelomgång.

LADDA ETT SPARAT SPEL

Genom att klicka på skivknappen längst upp i huvudmenyn kan du snabbt hoppa in i ett av nedanstående roliga scenarion.



BACHELOR (UNGKARL): Lev livet som den förmögne och inflytelserike Rico Bachelor, som råkar känna praktiskt taget alla i stan. Du börjar på en fest på Skallerormsjuicebaren, där Rico har en *suggestiv konversation* med Katrina Caliente. Utnyttja Ricos *flörtiga känsla*, *karismafärdighet* i nivå 10 och *romantiska* egenskap för att hjälpa honom att uppnå hans aktuella ambition att ta initiativ till 10 lyckade kyssar!

MAD SCIENCE (GALEN VETENSKAP): Kliv in i en värld full av galen vetenskap med bröderna Malakai. Eftersom de är tvillingar är de här båda raketforskarna fysiskt identiska - men de kunde inte ha mer olika personligheter. När en av dem vill bli *vän av världen* och den andra vill bli *samhällets fiende* kan du utforska hur simmar med helt olika personlighetsdrag och långsiktiga mål kan få helt olika livshistorier.

POWER COUPLE (MAKTENS PAR): Har du någonsin funderat över hur det är att ha allt? Hoppa in i de rika och mäktigas liv med Ethan och Allyson Poole. Båda befinner sig på toppen av sina karriärer, har finputsat de flesta av sina färdigheter, har fått rikliga belöningar och arbetar till och med på sin nästa ambition. Se hur det är att ha allt och vara bra på allt.

När du behöver veta mer om en speciell funktion går du till alternativmenyn och väljer "Lektioner", eller också kan du nollställa övningsavsnittet på fliken Spelfunktioner under Spelalternativ.

SKAPA SIMMAR

Skapa en sim har byggts om helt för att ge dig en mer ingående kontakt med dina simmar. Skulptera dem för hand och skapa deras personlighet genom att ge dem kraftfulla egenskaper och ambitioner som nu har en dramatisk effekt på deras beteende och inte bara påverkar hur de interagerar med varandra, utan även med resten av världen.



DIREKTMANIPULERING – Ett nytt känsligt tryck och dra-system gör att du kan skapa simmar fritt efter din fantasi.

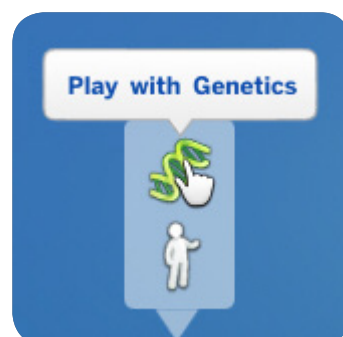
- Vrid din sim för att hitta fler områden att manipulera.
- Zooma in och klicka på din sims ansikte för att få upp alternativet *Detaljerat ändringsläge*.

PERSONLIGHET – I *The Sims 4* är dina simmars personlighet lika viktig som hur de ser ut.

- Bestäm deras ambitioner och personlighetsdrag för att göra dina simmar till unika individer.
- Klicka på Plumboben längst upp till vänster så kan du för första gången välja din sims gångstil, tillsammans med andra egenskaper.

GENETIK – Nya simmar kan skapas genom att leka med genetiken hos två olika simmar.

- Genetiken hos två simmar i passande ålder kan slås samman, oavsett kön.
- Skapa ett syskon eller ett barn baserat på din markerade sim. För första gången i spelserien kan du till och med använda genetik för att skapa föräldrar.



Med tiden kommer dina simmar att utvecklas, precis som människor. Barn får fler egenskaper när de växer upp och tjänar Tillfredsställelsepöng för vuxna simmar, som ger dig möjlighet att låsa upp extra egenskaper för att göra dem till dynamiska och intressanta karaktärer.

BYGG ETT ENASTÅENDE HEM

Det finns ett helt nytt sätt att bygga hus – rum för rum. Dra och släpp individuella rum (möblerade eller omöblerade) och tryck eller dra i väggarna så att de matchar dina exakta specifikationer. Vi har vidtagit stora åtgärder för att göra det lättare än någonsin att bygga hus i *The Sims 4*, samtidigt som vi behållit kraften, djupet och flexibiliteten som byggläget är känt för.



RUMSBASERAT BYGGANDE – För första gången någonsin kan du plocka upp, flytta eller vrida ett individuellt rum och placera det var du vill på tomten.

- Alla möbler och all dekor följer med.
- Väggar och tak kan tryckas och dras med reglagen på skärmen för att få exakt den dimension, form och arkitektoniska stil du vill ha.

STYLAD RUM – Placera enkelt ut färdiga och möblerade rum på din tomt.

- Om du inte vill ha hela rummet kan du plocka upp och köpa individuella komponenter.

NYTT INNEHÅLL OCH NYA SÄTT ATT BYGGA

- Sök snabbt och lätt efter innehåll med den helt nya textsökningsfunktionen.
- För första gången någonsin kan du välja mellan 3 olika vägghöjder.
- Justera grundens höjd dynamiskt när som helst under byggandet, utan att behöva börja om.
- Använd Flytta hela huset-funktionen för att ändra placeringen av ditt hem på tomten utan att behöva flytta rum individuellt.



Den nya händiga söklisten gör att du lätt hittar allt i din spelkatalog. Du behöver inte längre fundera på var stafflier och bröllopsvalv finns.

Boendeläget i *The Sims 4* är den mest dynamiska, utförliga och kreativa spelduk vi någonsin har skapat, och det drivs helt av våra sprillans nya simmar. Vilka dina simmar är och hur de mår nu har påfallande effekter på spelinnehållet och de historieberättaralternativ du har tillgång till.

KÄNSLOR

Nu har du direkt kontroll över dina simmars känslor. Din sims aktuella känsla syns på hans eller hennes ansiktsuttryck, hur simmen går, men viktigast av allt längst ner i det vänstra hörnet av användargränssnittet. Här hittar du information om humöreffekter som påverkar din sims aktuella känsla. Interaktioner med andra simmar och omgivningen förändrar din sims humöreffekt och påverkar simmens känslor.



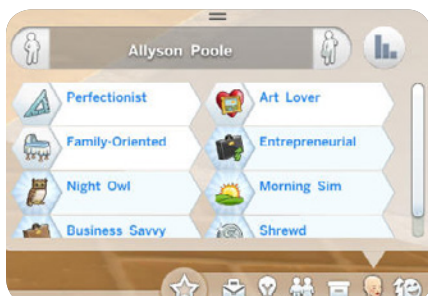
INTERAKTIONER

Ett enormt utbud av unika interaktioner låses upp baserat på din sims känslor, egenskaper och färdigheter. Klicka på en annan sim i världen för att se hur din sims personlighet driver de unika beteendeleveralternativen.



MÅL

Infall och ambitioner representerar din sims kortsiktiga och långsiktiga mål. Infall visas ovanför din sims porträtt och beror på hur din sim känner sig – precis som interaktioner. När du uppfyller infall och ambitioner får du välja bland kraftfulla belöningar som breddar dina simmars möjligheter och förmågor.



SIMINFO

Det nedre högra hörnet av gränssnittet innehåller all nyckelinformation om vem din sim är. Här kan du lätt se din sims egenskaper, färdigheter, relationer, behov, karriärinfo och framsteg mot din sims ambition. På den här panelen kan du till och med ändra din sims ambition, när som helst under spelets gång.

SPELKONTROLLER

Knapparna längst upp till höger på gränssnittet låter dig göra saker som att gå in i byggläget, slå ihop simmar från Galleriet med ditt aktuella hushåll, eller ändra inställningar via Spelalternativ.

I grunden är The Sims en sandlåda. I The Sims 4 har vi skapat spelfunktioner i form av ambitioner och infall som kan guida spelare som söker en mer strukturerad upplevelse.

På Maxis är simulering vår superkraft och vi har skapat den mest kraftfulla livssimuleringen hittills. Det finns en massa ny teknik under huven som gör våra simmar mer verklighetstroga än någonsin.



SIMULTANKAPACITET

Simultankapacitet är ett helt nytt tillskott som hjälper både historieberättare och skickliga spelare. Vill du förbättra dina färdigheter? Varför inte låta din sim springa på ett löpband, prata med en annan sim och titta på matlagningskanalen samtidigt? Det ger dig möjlighet att förbättra träningsfärdigheten, matlagningsfärdigheten och förändra en relation samtidigt.

DYNAMISKA SAMTAL

Pröva att inleda ett samtal med 8 simmar och se hur de reagerar dynamiskt på varandra. Se hur de naturligt skapar grupper, engagerar sig i varandra och flyttar sig under samtalen. Det bästa av allt är att du bygger upp en relation med var och en av dessa simmar, precis som i verkliga livet.

NATURLIGA RÖRELSE

Livet i *The Sims 4* känns mer naturligt. Det finns till exempel 75 olika animeringar av gångstilar. Förbättrat vägfinnande betyder att simmarna inte längre kämpar med att komma igenom dörrar och uppför trappor. Prova den nya interaktionen "Gå hit tillsammans" för att hålla ihop gruppen och hålla igång festen.

All ny teknik som simultankapacitet, huvudspårning, social gruppering, känslomässiga gångstilar och sysslolösa stunder, samt förbättrat vägfinnande får dina simmar att kännas mer mänskliga och trovärdiga än någonsin.

Våra spelare älskar att dela med sig av sina historier och nu är det lättare än någonsin att göra det. Leta reda på ikonerna för Galleriet längst upp på skärmen i valfritt spelläge och koppla upp dig till en värld av *The Sims 4*-spelare. Lägg till nya kompisar i huset, ladda ner ett helt nytt hem eller lägg till ett rum till ditt hus, nästan på en gång med bara några klick på en knapp.

SKAPA EN SIM & BOENDELÄGET

Vill du lägga till några kompisar i huset? Ladda ner någon annans simmar från Galleriet och plocka in dem direkt i ditt spel i både Skapa en sim och boendeläget. Det bästa av allt är att de anländer med all sin individualitet intakt så att deras personlighet kan blåsa nytt liv i dina historier.



BYGGLÄGET

I byggläget (**F2-tangenten**) går du in i Galleriet och letar reda på ett hem att ladda ner. På bara några ögonblick kan du ersätta hela ditt hem och göra någon annans skapelse till en del av din berättelse.

SKOJ MED FILTER

Använd våra filter och få hjälp att hitta exakt det du letar efter. Du kan även leta efter hashtags. Leta efter #Celebrity (#kändis) och se vad våra fans har skapat.



DELA UT DINA SKAPELSER

Specialister på simskapande, lovande arkitekter och inredningsarkitekter kan bli en av världens mest kända skapare i Galleriet. Ladda upp dina simmar från Skapa en sim eller dela ut hela hus och stylade rum från byggläget.



The Sims 3 hade en liknande funktion i form av en extern webbsajt som hette "The Sims 3 Exchange", med mer än 500 miljoner nedladdningar. Nu är den upplevelsen för första gången helt integrerad i The Sims 4.

Världarna i *The Sims 4* har fler intressanta simmar, spännande lokaler och värdefulla samlarföremål än någonsin förut. Historier utvecklas hela tiden runtomkring dig – låt dina simmar hoppa in och starta ett nytt kapitel.

RES MELLAN VÄRLDAR

För första gången är dina simmar fria att resa och förflytta sig mellan världar utan att du behöver starta ett nytt spel. Använd din sims mobiltelefon för att lämna hemmet i Willow Creek och träffa nya simmar på dina favoritlokaler i Oasis Springs, eller bara häng och utnyttja de roliga föremålen på dessa lokaler.

SAMLINGAR

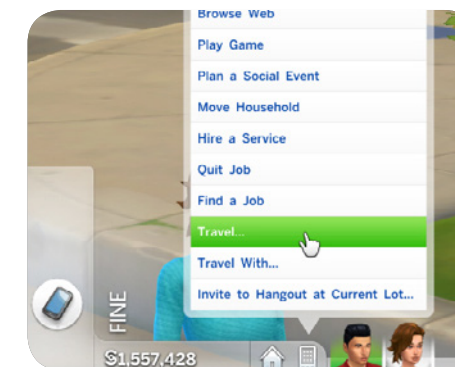
Varje kvarter i en värld har sina unika samlarföremål. Fiskehål kan ge olika fångster, så se till att prova allihop. Om du är i behov av extra pengar kan du leta efter värdefulla kristaller och metaller från olika kvarter och tjäna några extra simdaler.

SKAFFA VÄNNER

Nu när simmarna visar sina känslor fysiskt, får simskådning en helt ny betydelse i *The Sims 4*. Gå och säg hej till den arga bruden som klampar genom parken eller ta reda på varför den taniga ungen är så upphetsad över att göra armhävningar på trottoaren. Det finns en intressant historia bakom varje sim.

HEMLIGA KVARTER

Äventyr i hemliga kvarter finns både i Willow Creek och i Oasis Springs. I Willow Creek kan du bege dig till tomten "Krickeborg" och *Titta på* det unika trädet på det allmänna utrymmet nära tomten. Simmar som *tittar på* trädet tillräckligt länge kan ta sig till ett hemligt kvarter genom trädet. I Oasis Springs kan simmar med händighetsfärdighet i nivå 10 öppna gruvschaktet i parken Ökengrönska – och hitta ett hemligt nätverk av underjordiska grottor.



The Sims 4 kan dina simmar leva i en värld, leka i en annan och bygga upp relationer överallt.

SÄTT ATT SPELA

Folk spelar *The Sims* på många olika sätt. De här tipsen hjälper olika spelare att få en idealisk upplevelse med det nya omfattande innehållet i *The Sims 4*.

HISTORIEBERÄTTARE

Gillar du att berätta fantastiska historier? Med alla nya känslor kan du berätta historier som är djupare och lättare att relatera till än någonsin tidigare

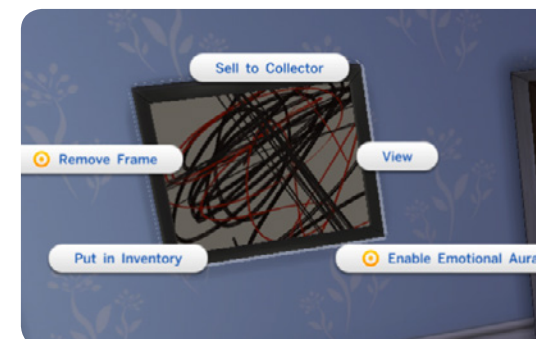
- Umgänge är en av de bästa funktionerna för historieberättande. Simmar kan prata om saker som de är intresserade av, bland annat egenskaper, karriärer, färdigheter och känslor.
- Egenskaper, som väljs i Skapa en sim, har en stark inverkan på hur dina simmar agerar. Använd det här som en öppning för ett kapitel i din berättelse. Bob är ond, så därför tänker han ...
- Du kan berätta fler historier än någonsin. Du kan till exempel testa den onda, karriärdrivna tölpen som trampar ner vem som helst för att komma upp sig. Eller den älskvärda, frisinnaade konstnären som arbetar för att göra världen omkring sig till en bättre plats.



EXPERIMENTERARE

Kraftfulla personlighetsdrag, djupa känslor och nytt knasigt innehåll ger spelarna helt nya sätt att tänja på spelets gränser.

- Skapa motstridiga egenskapspar till ditt hushåll i Skapa en sim. Ha ett hus med goda mot onda simmar, eller ett med barnhatare mot familjeorienterade.
- Ge dig själv utmaningen att leva helt utanför din eget hemtomt. Skaffa vänner och snylta på deras hem. Får du sova på deras soffa? Äta deras mat? Du måste bli tillräckligt bra vän med dem för att det ska fungera.
- Samla föremål som förmedlar en känslomässig aura och skapa rum som vinklar simmarnas känslor. Ett ilskerum? En ledsamhetsgrotta? Du får tag på dem genom att bli befördrad i karriärer eller skapar dem vid staffliet eller snickarbänken.
- Hitta alternativa sätt att tjäna simdaler, som programmering (datorn), författande (datorn), konst (staffliet), samlingar (utforska lokaler) eller fiske (utforska lokaler och kvarteret).
- Se hur många älskare du kan samla ihop, eller fiender. Kan du få hela stan att älska eller hata dig?

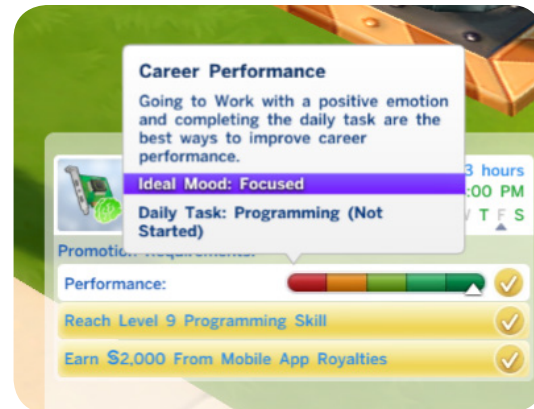


SÄTT ATT SPELA

PRESTATIONSJÄGARE

Klara flera ambitioner, tillfredsställ infall och fokusera på karriärsutveckling för att få tillfredsställelsepöäng som låser upp belöningar.

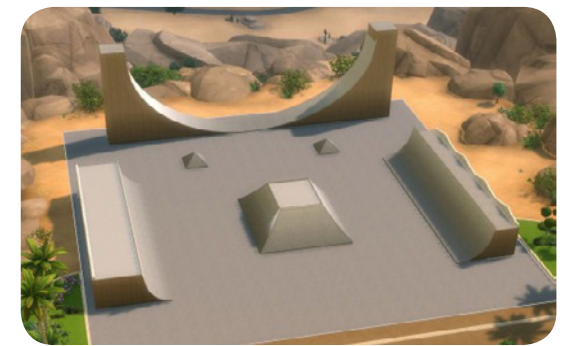
- Använd infall, ambitioner och karriärer för att alltid ha mål som ger dig tillfredsställelse och föremål.
- Experimentera med rätt blandning av tillfredsställelselöningar (egenskaper, elixir) för att förbättra din sims förmågor.
- Underhållare och programmerare är knepiga karriärer som kräver arbete efter jobbet för att få en befordran.
- Prova att uppfylla 2 eller 3 ambitioner under en enda sims normala livstid. Renässanssim eller popularitetsambitionerna är riktigt knepiga!
- Försök att få råd med det största huset i kvarteret, eller i Galleriet, utan fusk.
- Hitta hemligheterna som vi har gömt i världen och samla på de mest undagömda samlarföremålen. Leta på lokalerna!



SKAPARE BYGGARE

Med vårt helt nya byggläge är det lättare än någonsin att bygga vackra hem. Tryck, dra och släpp för att få de hem du är ute efter.

- Prova det blockbaserade bygget. Använd stylade rum för att placera ut något, utöka väggarna, ändra höjden, vrid rummet, lägg till en grund och flytta runt det på tomten.
- Följ övningsavsnittet för att hitta kraftfulla verktyg och funktioner som du kanske skulle missa annars.
- Välj en berömd byggnad eller ditt hus och försök att bygga det.
- Föreställ dig en scen från din favoritshow och försök bygga den.
- Tänk dig något absurt, som en pyramid, och se om du kan bygga det (vi har gjort det).
- Leta i Galleriet för att få inspiration av communityn.



KARAKTÄRSDESIGNERS

I det nya Skapa en sim tar du tag direkt i dina simmar och skapar vackra hushåll.

- Få en känsla för de nya kontrollerna genom att klicka direkt på simmar och trycka eller dra i deras kroppar och ansikten. Enorma rumpor och spetsiga näsor är bara ett ryck bort.
- Följ övningsavsnittet eftersom det pekar ut saker som du kanske skulle missa annars, som tatueringar, utlottaren eller genetik.
- Tänk på en skådespelare, politiker eller familjemedlem och försök att återskapa denna exakt med verktygen.
- Gör det lite knäppare med konstiga proportioner, hudfärger (som blått) och ansiktsdrag för att skapa något festligt eller unikt.



THE SIMS 4 I RAKA SIFFROR

AMBITIONER
27 AMBITIONER FÖR VUXNA OCH BARN

Idrottsgrenen (Bonusegenskap: Hög metabolism)
Bodybuilder

Kreativitetsgrenen (Bonusegenskap: Drömmare)
Extraordinär målare
Musikaliskt geni
Storsäljande författare
Konstnärsunder (BARA BARN)

Avvikandegrenen (Bonusegenskap: Usel)
Samhällets fiende
Rackartygschef

Familjegrenen (Bonusegenskap: Huslig)
Framgångsrik ätt
Stor lycklig familj

Matgrenen (Bonusegenskap: Smakens kärna)
Mästerkock
Mästermixolog

Förmögenhetsgrenen (Bonusegenskap: Affärssinne)
Fantastiskt förmögen
Herrgårdsbaronen

Kunskapsgrenen (Bonusegenskap: Snabblärd)
Renässanssim
Nördhjärna
Datorgeni

Kärleksgrenen (Bonusegenskap: Förförisk)
Serieromantiker
Själsfrände

Naturgrenen (Bonusegenskap: Samlare)
Frilansbotaniker
Intendenten
Metarmästare

Popularitetsgrenen (Bonusegenskap: Sällskapssjuk)
Skämtarstjärna
Festprisse
Vän av världen

Umgänge (BARA BARN)
Social dagslända

Mental (BARA BARN)
Fenomenbarn

Motorisk (BARA BARN)
Oregerlig odåga

EGENSKAPER
35 PERSONLIGHETSEGENSKAPER

Känslomässiga egenskaper
Aktiv
Munter
Kreativ
Geni
Dyster
Knasboll
Hetlevrad
Romantisk
Självsäker

Hobbyegenskaper
Konstälskare
Bokmal
Matfantast
Nörd
Musikälskare
Perfektionist

Livsstilegenskaper
Ambitiös
Barnslig
Klumpig
Matvrak
Galen
Lat
Älskar naturen
Materialistisk
Ordentlig
Grisig
Snobb

Sociala egenskaper
Bro-sim
Ond
Familjeorienterad
God
Barnhatare
Ensamvarg
Elak
Pliktotrogen
Utåtriktad



Varje sim är unik. 1 x Ambition (+ bonusegenskap) + 3 egenskaper = en miljon möjligheter.

VÄRLDAR



WILLOW CREEK

5 kvarter
16 bostadstomter

OASIS SPRINGS

5 kvarter
16 bostadstomter

KARRIÄRER



13 KARRIÄRER FÖR VUXNA OCH TONÅRINGAR

- | | |
|----------------------|---|
| Astronautkarriär | Skribentkarriär |
| Kriminell karriär | Barnvakt (deltidskarriär för tonåringar) |
| Matlagningskarriär | Barista (deltidskarriär för tonåringar) |
| Underhållarkarriär | Snabbmatspersonal (deltidskarriär för tonåringar) |
| Målarkarriär | Kroppssarbetare (deltidskarriär för tonåringar) |
| Hemlig agent-karriär | Detaljhandelspersonal (deltidskarriär för tonåringar) |
| Teknikgurukarriär | |

FÄRDIGHETER



23 FÄRDIGHETER FÖR VUXNA OCH BARN

- | | |
|-------------------|-----------------------------|
| Karisma | Måleri |
| Komedi | Piano |
| Matlagning | Programmering |
| Fiske | Raketforskning |
| Träning | TV-spel |
| Trädgårdsskötsel | Fiol |
| Gourmetmatlagning | Författande |
| Gitarr | Kreativitet (barnfärdighet) |
| Händighet | Mental (barnfärdighet) |
| Logik | Motorisk (barnfärdighet) |
| Rackartyg | Umgänge (barnfärdighet) |
| Mixologi | |

KÄNSLOR
15 KÄNSLOR

- | | |
|------------|-----------|
| Okej | Obekväm |
| Glad | Spänd |
| Själsäker | Generad |
| Flörtig | Uttråkad |
| Lekfull | Omtöcknad |
| Fokuserad | |
| Laddad | |
| Inspirerad | |
| Arg | |
| Ledsen | |

GENERELLA KONTROLLER

Avbryt	Esc
Öppna fuskfönster	Ctrl + Skift + C

TIDSKONTROLLER

Pausa spelet	P / 0 / `
Normal/snabb/ultrafart	1 / 2 / 3

CAMERARÖRELSE

Flytta vänster/höger	Vänster pil/höger pil eller A/D
Flytta framåt/bakåt	Pil upp/ner eller W/S
Flytta snabbare	Håll in Skift + kamerarörelse
Zooma in/ut	Z/X eller +/-
Aktivera kartläge	M

LIVE MODE

SIM-/HUSHÅLLSKONTROLLER

Byt till nästa sim i hushållet:	Mellanslag / N
Byt till specifik sim:	Klicka på simporträtt
Lås kamera på sim:	Högerklick på simporträtt
Centrera kamera på aktiv sim:	Retur

BYGGLÄGET

FÖREMÅLSPLACERINGSVERKTYG

Ångra/gör om	Ctrl + Z / Ctrl + Y
Vrid föremål	, /. (med föremål markerat)
Ta bort föremål	Del / baksteg
Placera utanför rutnät	Alt (när du håller föremålet)
Placera i fel vinkel	Alt (när du vrider föremålet)
Flytta till plats	M

KRAV: Internetanslutning krävs för produktaktivering

OS: Windows XP (SP3), Windows Vista (SP2), Windows 7 (SP1), Windows 8 eller Windows 8.1

PROCESSOR: 1.8 GHz Intel Core 2 Duo, AMD Athlon 64 Dual-Core 4000+ eller likvärdig (för datorer med inbyggda grafikchip kräver spelet 2.0 GHz Intel Core 2 Duo, 2.0 GHz AMD Turion 64 X2 TL-62 eller likvärdig)

MINNE: Minst 2 GB RAM

HÅRDDISK: Minst 9 GB ledigt utrymme med minst 1 GB extra utrymme för eget innehåll och sparade spel

GRAFIKKORT: 128 MB grafik-RAM och stöd för Pixel Shader 3.0. Grafikkort som stöds: NVIDIA GeForce 6600 eller bättre, ATI Radeon X1300 eller bättre, Intel GMA X4500 eller bättre

LJUDKORT: DirectX 9.0c-kompatibelt

DIRECTX: DirectX 9.0c-kompatibelt

REKOMMENDERAD SPECIFIKATION

PROCESSOR: Intel Core i5 eller snabbare, AMD Athlon X4

OPERATIVSYSTEM: 64-bitars Windows 7, 8 eller 8.1

RAM: 4GB RAM

GRAFIKKORT: NVIDIA GTX 650 eller bättre, AMD Radeon HD 7770 eller bättre

Fusk har varit en del av *The Sims* sen allra första början. Börjar pengarna ta slut? Sälj inte diskhon! Fuska!

Fuskfönstret kan öppnas genom att trycka på CTRL+SKIFT+C. Skriv in följande text på raden som visas längst upp på skärmen.

- **"Help"** - Visar alla tillgängliga kommandon i kommandorutan. Här visas bara fusk som är tillgängliga för spelare.
- **"resetSim {Förnamn} {Efternamn}"** - Nollställer simmen.
- **"fullscreen"** - Sätter på/stänger av helskrmsläget
- **"headlineeffects {on/off}"** - Döljer alla överhängande effekter, inklusive Plumbob, tankebubblor, etc.
- **"|Death.toggle"** - Stänger av Döden så att simmarna inte dör.
- **"FreeRealEstate [on|off]"** - Kan skrivas in i kvarteret/världen. Om det är på är alla hus gratis så länge fusket är aktivt.
- **"motherlode"** - Ger 50 000 simdaler
- **"kaching"** - Ger 1 000 simdaler
- **"rosebud"** - Ger 1 000 simdaler
- Tryck på **"Skift + J"** för att öka storleken på föremål



- **"testingcheats {true/false}"** - Aktiverar användandet av vidare fusk

Skriv in "testingcheats true" och därefter "cas.fulleditmode" för att tillåta alla SES-egenskaper.

Interaktionsfusk blir tillgängliga genom att Skift+klicka på föremål och simmar när spelaren har skrivit in "testingcheats true" i kommandorutan.

Skift+klicka på simmar –

"Reset Object" nollställer simmen.

"Add to Family" lägger till simmen i den aktuella familjen.

"Cheat Motive > Make Happy" ställer in alla behovsmätare på max och humöret på "Glad".

"Cheat Motive > Disable Motive Decay" får alla behov att stå stilla (om de är aktiverade).

"Cheat Motive > Enable Motive Decay" får alla behov att ändras dynamiskt (om de är avstängda).

Skift+klicka på föremål

"Reset Object" nollställer föremålet.

Skift+klicka på nedsmutsningsbara föremål (t.ex. toaletter, handfat)

"Make Dirty" gör föremålet smutsigt.

Skift+klicka på redan smutsiga föremål

"Make Clean" gör föremålet rent.

Skift+klicka på brevlådan

"Reset Object" nollställer föremålet.

Skift+klicka på marken

"Teleport Me Here" teleporterar den markerade simmen så nära den klickade punkten som möjligt.

Skift+klicka på en sim

"Ändringar i SES" gör det möjligt att ändra allt utom namnet och nedärvda egenskaper.